Reglamento RGVBPSL – Brownsville, TX

Fecha de actualización: 12/07/2025

1. Objetivo de la Liga

La liga **RGVBPSL** tiene como objetivo ofrecer competencia de **máximo nivel** a todos los equipos del Valle del Sur de Texas, desde Roma hasta Brownsville.

2. Autonomía y decisiones

- La liga se maneja de forma **autónoma** y tiene el derecho de **rechazar la participación** de cualquier equipo que incumpla las reglas establecidas.
- Las decisiones importantes también podrán ser discutidas mediante **consenso y votación mayoritaria** de los propietarios de los equipos.

3. Organización y competencia

- La liga proveerá **árbitros** y todas las medidas necesarias para garantizar **una competencia justa** y el correcto desarrollo de cada equipo.
- Se realizarán **varios torneos anuales**, completándose dentro de los 12 meses del calendario.
- Los calendarios podrán ajustarse en caso de **condiciones climáticas adversas** o indisponibilidad de canchas.

4. Registro de jugadores

- Cada equipo debe presentar al inicio de cada temporada la **lista de jugadores** con los que competirá.
- Todo delegado deberá **registrar el roster en línea**, solicitando previamente **ID y contraseña** a los organizadores.
- La información a registrar incluye:
  - Nombre completo
  - Fecha de nacimiento
  - Posición
  - Número de jersey
  - Foto del jugador (para credencial/ID)
- La liga solicitará **documentación oficial de los jugadores**; se aceptarán **copias en las instalaciones** o **originales vía correo electrónico**.

5. Registro de jugadores y elegibilidad

- La **fecha límite de registro** es hasta la **Jornada 6 de cada torneo**.
- Todo jugador registrado y listado en el **roster** tiene derecho a participar en la **fase de liguilla**, sin importar la cantidad de juegos disputados durante la temporada.

  Si un club o academia inscribe a un jugador en **varias categorías**, deberá incluirlo en cada roster correspondiente.

  El **costo de registro** es de **$35 USD por jugador** por temporada, renovable cada temporada.

6. Exclusividad de jugadores y uniformes

- **Exclusividad de jugadores:** Ningún jugador registrado con un equipo podrá participar con otro equipo bajo ninguna circunstancia, **excepto** si forma parte de una selección oficial de la liga para representar al RGVBPSL en otra competencia.
- Si se detecta que un equipo alinea jugadores de otro club o academia, los **partidos en los que participen esos jugadores se considerarán perdidos automáticamente**.
- **Uniformes:** Se recomienda que todos los equipos jueguen con **uniforme completo.**
- No se exige una marca específica; los equipos pueden usar **cualquier marca de uniforme** y tratar de que sea lo mas parecido
-
- **Equipamiento y vestimenta:**
  - Los jugadores deben presentarse con **espinilleras** y **calzado adecuado** para fútbol.
  - No se permite el uso de joyería u otras prendas distintas al **short, camiseta, calcetas y calzado**.
- **Comportamiento:**
  - Los jugadores deben mostrar **actitud adecuada y respeto** hacia el público, árbitros y equipos rivales.
- **Puntualidad:**
  - Cada equipo debe presentarse al menos **20 minutos antes** de la hora programada de su partido.

7. Conducta, pagos y presentación de los equipos

- **Mantenimiento de instalaciones:** Todos los equipos y padres de familia deben mantener limpias las instalaciones. Toda basura debe colocarse en los contenedores correspondientes.
- **Pago de inscripción:** La fecha límite para pagar la inscripción es la **Jornada 3** del calendario.

    - Si no se realiza el pago antes de esa fecha, los equipos serán **eliminados del calendario y dados de baja**.
- **Pago de arbitraje:** Los arbitrajes deben pagarse **antes del inicio del juego** o a más tardar durante el **medio tiempo**.
    - Si no se realiza el pago, el partido no podrá continuar.
    - Al pagar, se entrega un **ticket al árbitro** que permite continuar el juego.

8. Balones, calendario y cumplimiento de partidos

- **Balones por categoría:** Cada equipo debe presentar al menos **un balón** adecuado para su categoría:
    - Categorías 2020,2021: balón **#3 o #4**
    - Categorías 2019, 2018, 2017: balón **#4**
    - Categorías 2016 a 2010: balón **#5**
- **Calendario de juegos:**
    - La liga será responsable de elaborar el **rol de juegos**, el cual **no estará sujeto a modificaciones**.
    - Si un equipo participa en un torneo **fuera del Valle de Texas**, debe notificarlo a la liga **con al menos 15 días de anticipación**; de lo contrario, el partido se considerará **perdido por de-fault**.
    - No se permiten cancelaciones ni cambios de horario durante la temporada regular.
    - Si van a cancelar un juego de la jornada 1 ala 6 entre lunes y martes de la semana en cursolos juegos se pueden reprogramar.sin multa por pagar
    - Si se cancela jornada 7 u 8 lunes o martes se perdera por de faul sin multa por pagar
    - **Equipo que cancele entre miercoles y dia de juego tendra una multa no negociable de $50 dlls**
- **Liguilla:**
    - Durante la fase de liguilla, **no se permiten modificaciones ni ajustes en los horarios**.
    - Los partidos se jugarán **en tiempo y forma**, incluso si un equipo completa su alineación con jugadores de otras categorías.

9. Participación en torneos externos, delegados y bajas de equipos

- **Torneos relámpago fuera del Valle de Texas:**
    - La liga permitirá cancelar partidos únicamente si se notifica **con al menos 2 semanas de anticipación**.
    - **Torneos locales** (Roma TX hasta Brownsville TX) **no son motivo de cancelación**; los partidos se jugarán según el calendario establecido.
    - Ejemplos de torneos que podrían justificar cancelación: San Antonio, Houston, Dallas, Las Vegas u otros fuera del Valle de Texas.
- **Orden y conducta de delegados y equipos:**

    - Los delegados deben **mantener el orden** de sus jugadores durante los partidos, evitando reuniones con porras o aficionados en el área de juego.
    - Esto garantiza la seguridad, la correcta identificación de jugadores y la labor del cuerpo arbitral.

- **Bajas de equipos y sanciones económicas:**
    - Si un equipo inicia la temporada y luego se da de baja sin pagar la inscripción, estará **obligado a liquidarla** antes de poder participar nuevamente en futuras temporadas.

10. Bajas de equipos, reuniones y formato de competencia

- **Bajas de equipos durante la temporada:**
    - Si un equipo ya inició la temporada y decide darse de baja **sin pagar la inscripción**, estará **obligado a cubrir el pago pendiente**.
    - El equipo **no podrá participar en futuras ligas** hasta que liquide dicho adeudo.
- **Reuniones de delegados:**
    - Todos los delegados deben **asistir obligatoriamente** a cada reunión convocada por la liga.
    - Las decisiones tomadas durante estas reuniones **serán irrevocables en la cancha**.
    - Solo se podrán reconsiderar en la **próxima reunión de propietarios de equipo**, si alguna decisión afecta intereses específicos de algún equipo.
- **Formato de competencia:**
    - Todas las categorías tendrán **un mínimo de 8 juegos garantizados**.
    - En grupos con **6 equipos o más**, la fase de eliminación iniciará desde **semifinal**, y finalmente a la **final**.
    - En grupos de **4 o 5 equipos**, se jugará **final directa**.
    - En caso de **empate en liguilla**, se definirá directamente mediante **penales**, con la cantidad de tiros dependiendo de la categoría.
    - Solo podrán tirar penales **los jugadores que estén en cancha al finalizar el tiempo reglamentario**.
    - Los suplentes no podrán ejecutar penales, y el portero deberá participar en caso de ser necesario.

11. Asistencia a juegos, de faul y reglas específicas de juego

- **Asistencia y cancelación de juegos:**
    - Ningún juego podrá ser cancelado por un equipo. Todo rol de juegos **deberá completarse** según lo programado.

    - El equipo que no se presente deberá **pagar la multa en su siguiente partido**; de lo contrario, **no se le permitirá jugar**.
    - Si un equipo llega incompleto o no se presenta, tendrá una **multa de $50 USD**, la cual deberá pagarse **antes de su próxima jornada**.
- **Partidos ganados por de faul:**
    - El equipo ganador recibirá los **3 puntos**, siempre y cuando pague su arbitraje.
    - Esto también permite hacer uso de la cancha durante el tiempo asignado a su partido.
    - Si no se paga el arbitraje, se considerará que **ambos equipos pierden por de faul**.
    - El equipo perdedor deberá pagar la multa la semana siguiente; de no hacerlo, **no se le permitirá jugar**.
- **Regla de gol por inasistencia:**
    - Si al momento de llegar el árbitro un equipo no se encuentra completo, se marcará un **gol automático a favor del equipo completo** a los 5 minutos, un segundo gol a los 10 minutos, y a los 15 minutos se dará el partido **por de faul**.
    - Si el equipo se completa antes del minuto 15, se jugarán únicamente los **minutos restantes** del partido.
- **Equipos en múltiples divisiones:**
    - Si un equipo participa en **2 divisiones** y se retrasa en un juego, la liga permitirá **tiempo adicional** para que se presente en su siguiente partido.
    - En este caso **no se aplicará la regla de gol cada 5 minutos**, y el partido se jugará **el tiempo completo**.
- **Reglas de gol y saques:**
    - En las categorías 2017 a 2020, **no se permite gol de saque inicial**, ni en el primer ni en el segundo tiempo.
    - Tampoco se permitirá gol de saque desde media cancha después de recibir un gol.
    - Para que un gol sea válido, el equipo que lo realiza deberá haber hecho **al menos dos toques** antes de disparar a portería.
- **Faltas y barridas:**
    - En todas las categorías **están permitidas las barridas**.
    - En futbol 5, futbo 6 y futbol 9 no existe fuera de lugar
    - Solo en **fútbol 9 y futbol 11** se aplicará la regla de **fuera de lugar**.

12. Tiempos de juego y cambios

- **Duración de los partidos por modalidad:**
    - **Fútbol 5:** 2 tiempos de 18 minutos cada uno.
    - **Fútbol 6:** 2 tiempos de 20 minutos cada uno.
    - **Fútbol 8:** 2 tiempos de 20 minutos cada uno.
    - **Fútbol 9:** 2 tiempos de 20 minutos cada uno.
    - **Fútbol 11:** 2 tiempos de 25 minutos cada uno.
- **Cambios de jugadores:**

- **Fútbol 5 y Fútbol 7:** Cambios ilimitados, **sin necesidad de aviso al árbitro**.
- **Fútbol 9 y Fútbol 11:** Cambios ilimitados, pero **todos deben realizarse avisando al árbitro** cuando el balón **no esté en juego**.
- En los últimos **5 minutos del partido**, si el árbitro detecta que los cambios se realizan para **consumir tiempo de juego**, queda a su **discreción permitir o no el cambio**.

13. Protestas

- Todo equipo que desee presentar una protesta deberá pagar **$50 USD por cada protesta**, **no reembolsables**.
  - Ejemplo: Protesta por 1 jugador = $50 USD; protesta por 2 jugadores = $100 USD.
- Las protestas **únicamente se podrán presentar al inicio del partido o hasta el medio tiempo**.
  - No se aceptarán protestas al final del juego, después de haber perdido, para evitar ventaja indebida.
- Durante la protesta, **el equipo no puede abandonar el juego**; el partido debe completarse normalmente.
  - Si un equipo abandona, **aunque la protesta sea válida**, se considerará abandono y perderá el partido automáticamente.
- Los entrenadores deben **verificar que todos los datos en la cédula del jugador sean correctos** al momento de firmarla.
  - Una vez firmada, **la cédula es inmodificable**.
  - Se recomienda **tomar una foto de la cédula** para registros.

14. Conducta y Sanciones

A. Normas Deportivas

- Todas las decisiones que involucren aspectos deportivos se regirán según el **Reglamento FIFA** y se aplicarán los castigos correspondientes.

B. Conducta Extra Cancha

1. **Enfrentamientos verbales**:
   - Si algún participante de cualquier equipo encara a un integrante del equipo rival, **recibirá tarjeta amarilla**.
2. **Empujones o agresiones físicas**:

    - Si algún participante se involucra en empujones o golpes con integrantes de cualquier equipo rival, **recibirá tarjeta roja**.
    - El castigo será **suspensión de 2 juegos** en la temporada regular.
    - Si la competencia ya avanzó a fase final, el castigo se cumplirá en la **siguiente temporada**, incluso si el jugador cambia de equipo.
3. **Conducta de las porras**:
    - Si la porra incurre en actos ilegales, peleas o insultos obscenos hacia equipos rivales o el cuerpo arbitral:
        - Se **prohibirá su acceso a los juegos por al menos 3 partidos** (según criterio de la directiva de la liga).
        - Si el problema es recurrente, se **considerará la expulsión del equipo de la liga**.

C. Conducta del Cuerpo Arbitral

- El cuerpo arbitral deberá mantener **respeto hacia todos los integrantes de los equipos**.
- Al final de cada encuentro, el árbitro entregará la **cédula arbitral** a cada equipo participante.
- Cualquier **disputa sobre decisiones arbitrales** deberá evitarse en el momento y presentarse por escrito ante la liga enla siguiente junta.

15. Obligaciones de los Equipos y Documentación

D. Seguridad y Área Técnica

- Los equipos participantes están **obligados a proveer lo necesario para la seguridad de sus jugadores**.
- Cada equipo deberá entregar su **área técnica 5 minutos después de concluir su juego**.

E. Conducta Post-Partido

- Al finalizar cada juego, los equipos pueden **presenciar el siguiente encuentro** si lo hubiera, pero deberán mantener **una conducta adecuada**.
- Cualquier infracción a las normas mencionadas anteriormente será sancionada de la misma manera.

F. Tarjeta de Jugador (Waver)

- Todos los jugadores deben presentar un **waiver a la liga** para obtener su **tarjeta de jugador**.
- Esta tarjeta deberá **presentarse antes de cada encuentro**.
- La falta de este documento **impide al jugador participar en cualquier juego**.

G. Estadísticas

- La liga llevará un **registro de estadísticas** que estará disponible para todos los participantes en la **página oficial de la liga cada miércoles**, tras completarse cada jornada.

H. Restricciones para Dirigentes

- Ningún dirigente o propietario de equipo podrá asumir un **rol directivo en la liga** mientras tenga relación activa con algún equipo en un periodo menor a **24 meses**.
- Es decir, si fue directivo, deberá esperar este plazo antes de participar en la administración de la liga.

I. Alineación Indebida

Si un equipo es sorprendido alineando jugadores **indebidamente** (que no pertenezcan al equipo o no cumplan la edad de la categoría):

1. El jugador será **inhabilitado por el resto de la temporada**.
2. El equipo **pierde el juego por default**.
3. El equipo podría ser **desafilado de la liga**.
4. El entrenador (**coach**) podría ser **sancionado y expulsado de la liga**.
5. Si un equipo juega con niños o jóvenes que **no pertenecen al equipo**, el partido será **perdido automáticamente por default**.

17. Castigos y Sanciones

1. Doble tarjeta amarilla

- Todo jugador que obtenga **2 tarjetas amarillas en el mismo juego** será **suspendido automáticamente 1 partido**.

2. Tarjeta roja directa

- Dependiendo de la gravedad de la falta o agresión, se determinará la **cantidad de juegos de suspensión**, siendo el **mínimo 1 juego**.

3. Agredir o responder una agresión

- **Agresión a un adversario**: mínimo **2 partidos de suspensión** y **$20 USD de multa**.
- **Responder una agresión**: mínimo **2 partidos de suspensión** y **$20 USD de multa**.

WWW.RGVBPSL.COM RGV BROWNSVILLE-PREMIER-SOCCER-LEAGUE

4. Agredir fuera del juego

- Cualquier agresión física (mano, puño, pie) o verbal a un contrario **fuera del balón** será sancionada con **mínimo 2 juegos de suspensión** y **$20 USD de multa**.

5. Agresión al árbitro

- Todo jugador o coach que **amenace, agreda u ofenda al árbitro** tendrá un **castigo mínimo de 5 juegos**, acumulable entre temporadas, y una **multa de $50 USD**.
- La **agresión verbal** (insultos) será sancionada con **mínimo 3 partidos de suspensión** y **$50 USD de multa**.
- La liga puede **vetar a un jugador, coach o equipo** en casos graves.

6. Padres de familia y aficionados

- La liga tiene derecho de **expulsar y retirar de las instalaciones** a cualquier padre o aficionado con conducta antideportiva.
- Dependiendo del reporte arbitral, se podrá **vetar por un número determinado de juegos**, mínimo 2, y aplicar multa económica.

7. Invasión de cancha

- Si un coach entra al campo durante un conato de bronca y **agrede o insulta**, será **suspendido** según el reporte del árbitro y se podrá aplicar **multa económica**.
- Los **coaches solo pueden ingresar** para atender a un jugador lesionado o separar un conato de bronca.
- Ningún padre de familia puede ingresar al campo sin autorización del árbitro.
- Si ingresa con actitud amenazadora, se le **prohibirá el acceso a futuras jornadas**.

8. Bronca campal

- Si existe un conato de bronca entre equipos, se puede determinar la **suspensión de ambos clubes sin excepción**, basado en el reporte arbitral.

La RGVBPSL se reserva el **derecho de admisión**.
Juntos hagamos la diferencia.